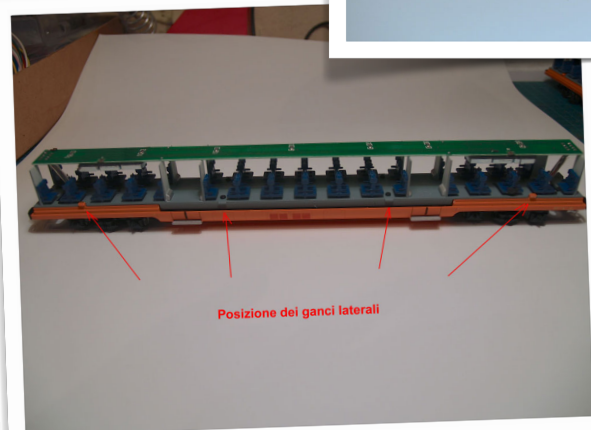




ALe 801 ACME

Introduzione, Commenti e Varie



Enrico Ferrari
08 novembre 2012

Introduzione



Nell'affrontare la descrizione dei lavori di modifica per questo modello, poiché ognuno ha normalmente esigenze diverse, ho pensato di suddividere il resoconto in più capitoli separati.

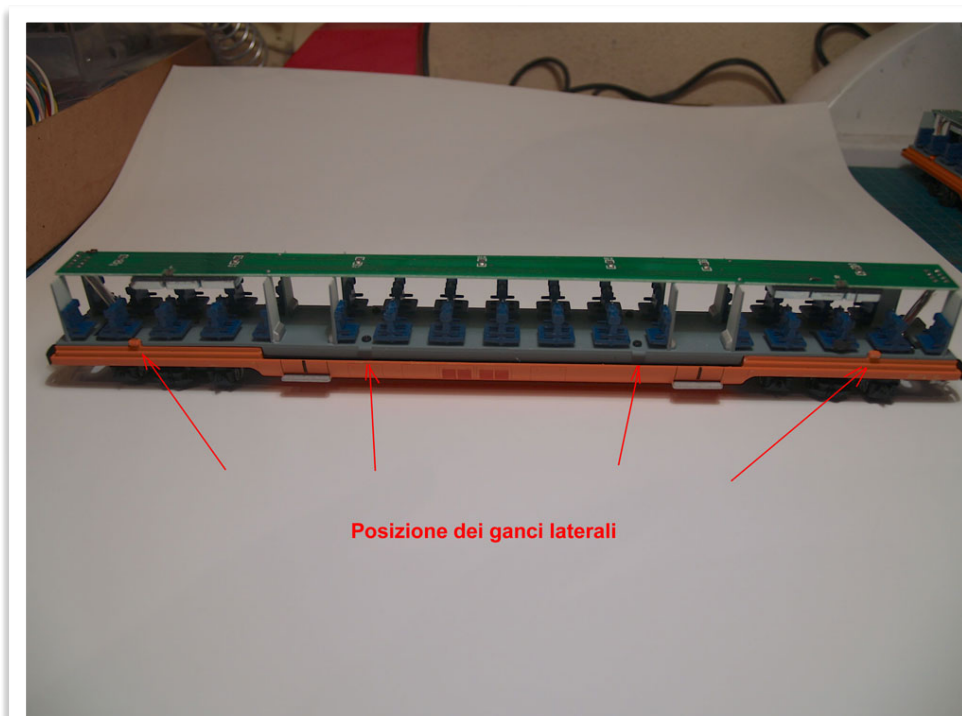
Così, ad esempio, chi intende usare il convoglio su di un impianto a due rotaie non andrà a leggere come montare un pattino, chi dispone di un impianto con larghi raggi di curvatura non si preoccuperà delle modifiche ai carrelli, chi ha un impianto Märklin con raggi modesti dovrà leggersi tutto!

Il capitolo **Ale801 illuminazione** spiega come comandare l'illuminazione interna tramite il decoder, altrimenti una volta sistemato sulle rotaie rimane sempre illuminato.

Il capitolo **ALe801 conversione** descrive i lavori per potere usare il modello su di un impianto Märklin.

Il capitolo **ALe801 carrelli** è rivolto a chi possiede impianti con raggi di curvatura inferiori ai 450mm .

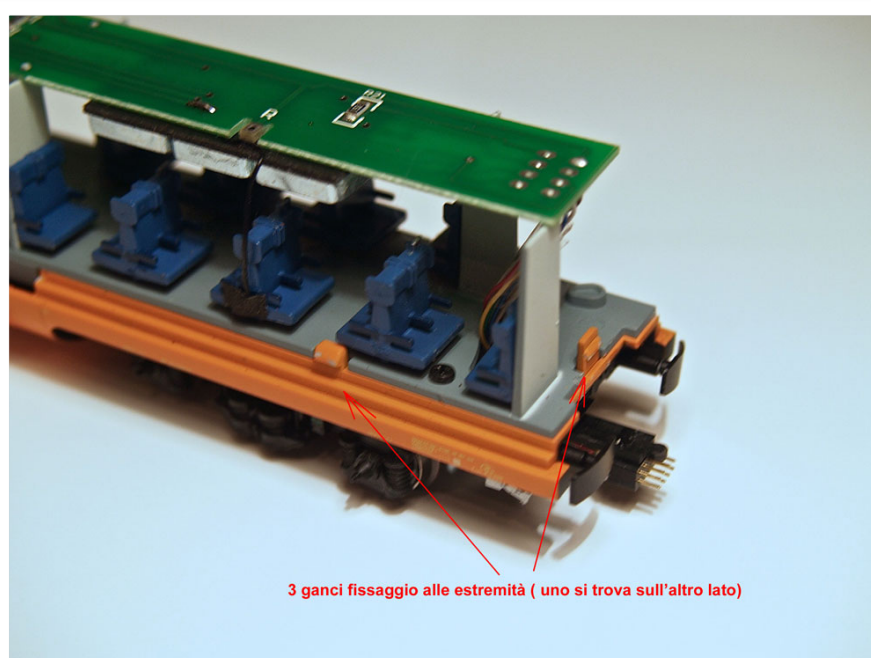
Per iniziare bisogna purtroppo aprire il modello e la cosa non è affatto agevole, nelle foto seguenti potete vedere dove sono posizionati i ganci che tengono chiusi tra loro i due gusci che formano il modello.



Posizione dei ganci laterali

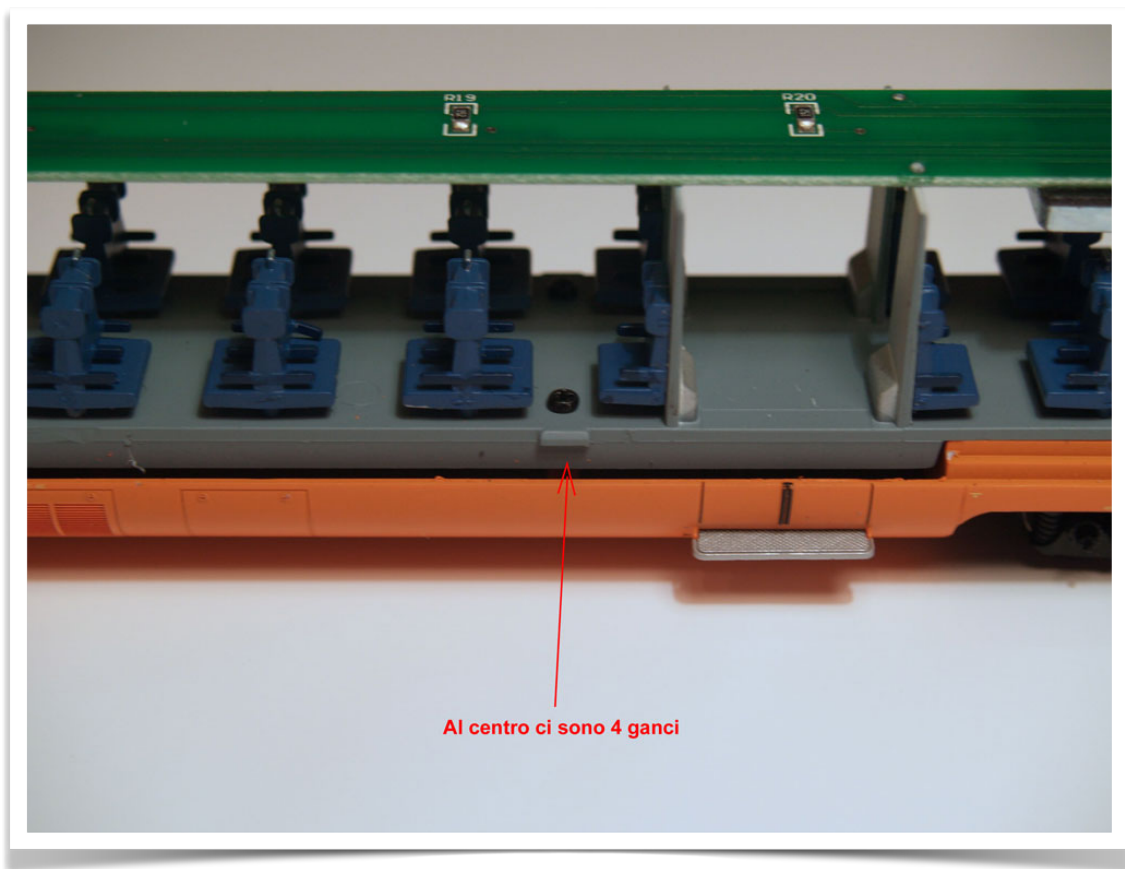
Conviene iniziare l'apertura nella parte centrale, comprimendo la vettura in modo che i fianchi si allarghino permettendo di introdurre un opportuno

attrezzo (tipo carta di credito) e poi continuare verso le estremità. Con una lama sottile far scattare gli agganci dietro gli intercomunicanti, dove il rischio di danneggiare il modello è meno preoccupante.



3 ganci fissaggio alle estremità (uno si trova sull'altro lato)

Attenzione che gli agganci vanno a bloccarsi sulle plastiche dei finestrini, quindi se inflatate una carta di credito sui fianchi, fate attenzione di non farla entrare tra finestrini e cassa.



Problemi riscontrati sul mio modello

Uno dei problemi di montaggio che ho riscontrato sul mio modello riguardava gli assali delle motrici, dove alcune ruote presentavano la parte di plastica esterna mal fissata e che uscendo andava ad interferire con i fianchi del carrello, consiglio di controllare ed eventualmente bloccarli con un po' di colla.

Altro difetto riguardava la saldatura sulla scheda dei



filì diretti ai ganci, ne ho trovati ben 3 dissaldati.

Nella seguente tabella una mappa dei collegamenti con numero del filo, colore e suo utilizzo.

Numero	Colore	Denominazione
1	rosso	Ruote dx (pattino per Märklin)
2	nero	Luci anteriori (anche 3° faro e luce cabina)
3	bianco	Luci posteriori
4	blu	Ruote sin (tutte le ruote per Märklin)
5	verde	positivo illuminazione interna
6	giallo	Illuminazione interna
7	arancio	Positivo luci
8	grigio	Pantografi

Quando avrete finito gli eventuali lavori che riterrete facciano al caso vostro, dovete agganciare fra di loro le varie vetture.

Vi consiglio l'acquisto di due pinze a becchi piatti, utili per il montaggio, indispensabili per lo smontaggio.



Con le mani nude si rischia di fare danni, molto facilmente le prese ad 8 poli possono distaccarsi dai timoni dei ganci.



Ricordo che c'è già la predisposizione per il **sound**, è sufficiente montare un altoparlante nella sede della motrice e collegare i suoi fili alla scheda. Altro lavoretto, un po' più impegnativo ma possibile, potrebbe essere montare un secondo pattino sull'altra carrozza, collegarlo al filo n.8 dei pantografi, sostituire lo switch per l'alimentazione da binario o pantografi con un relè comandato dal decoder in funzione della direzione ottenendo così un convoglio reversibile.